

## LES DIEUX

### **Les trois Dieux principaux :**

**Éode:** Dieu de la neutralité, de la vie, de l'équilibre, de la justice, de la philosophie, des arts, des sciences, de la nature et de sa protection.

Éode est représenté par une étoile à 4 branches. On voit souvent une épée au centre de l'étoile à 4 branches.

**Zora:** Déesse de la lumière, du jour, du renouveau, de la force, de la semence et de la vie, de la chaleur, et de beaucoup d'autres choses aussi.

Elle est représentée par un soleil, déesse créatrice de Solunne et de la moitié de ses habitants.

En couple avec son égal, Uter, qui ont résolu depuis l'an 1207 le conflit qui les opposaient.

Ses fidèles sont neutre à bon. Jadis il y avait une branche secrète qui était "évil", mais les rumeurs disent qu'ils n'existent plus aujourd'hui.

**Uter:** Dieu de la nuit et du mystère, de l'oeil qui veille, de la passion, du sommeil, du renouveau, de la naissance, de l'imaginaire, du pouvoir.

Il est représenté par la lune.

Ses fidèles sont neutres à bons. Jadis, tout comme pour Zora, il existait une branche secrète "évil" et qui a disparue de nos jours.

### **Les autres Dieux:**

**Ayka:** Déesse de la souffrance, des supplices, du mensonges, de la trahison, de la confusion.

Ses fidèles se cachent aux yeux de tous. Ils sont plutôt chaotique dans leurs attitudes.

Ils recherchent la souffrance autant pour eux que pour les autres, la souffrance les comble. Elle ne cherche pas à tuer mais plutôt à faire souffrir. Plusieurs sages pensent qu'Elle tire son pouvoir de la souffrance ainsi produit.

La couleur bleue la représente assez bien. On reconnaît l'existence de plusieurs artefacts puissants qu'elle aurait fabriqués dans un seul but, faire souffrir. Ils sont facilement identifiables. Son Ascension comme déesse est plutôt nébuleuse.

Personne ne sait d'où Elle vient.

**Ramu:** Dieu de la guerre, des géants, des barbares, de plusieurs races de nains.

Il est souvent représenté par une tête de granite.

On sait que jadis Ramu était un barbare qui s'est levé contre la cruauté qu'une armée s'appropriait à faire subir à un village sans défense.

Il se serait interposé entre l'armée et le village et se serait battu avec tellement

de vigueur que les dieux en ont été touché par un tel acte d'héroïsme qu'à sa mort, inévitable, son corps aurait disparu.

Le temps de la bataille a permis aux habitants de fuir le village et ainsi d'éviter une mort certaine.

Depuis ce temps, les barbares chantent les louanges de leur héros. On raconte qu'Il est toujours là, dans les Cieux, et qui attend...d'aider les héros.

**Zoter:** Dieu du conflit et du chaos.

Il est né de l'Union d' Uter et de Zora lors de la fin du conflit.

Une énergie en a émergé donnant naissance à deux divinités, Zoter et sa soeur Terra. Il a été endormi sur l'île des légendes à cause de nombreuses actions des plus cruelles et des plus destructrices.

Il est souvent vu comme un jeune garçon crieur et chialeur qui passe son temps à injurier les gens autour de lui.

Il est le Chaos. On ne compte pas de prêtre à son service, s'amusant plutôt à voir ses adeptes mourir pour sa cause, créer le Chaos.

**Terra:** Déesse de la protection, déesse gardienne dite la Sauveuse.

Elle est tout à l'opposé de son frère Zoter.

Pour éviter une guerre avec les mages des tours noirs et blanches elle a été endormi tout prêt de son frère. Elle est la gardienne du repos de Zoter.

On raconte que ses artefacts permettraient de ramener à la conscience les fanatiques de son frère. On les surnomme : Les Terraristes.

Elle est surtout associé à l'Île des Légendes, lieu de son seul temple. On raconte qu'elle aurait laissé des secrets protégés par des druides.

Elle est souvent identifié comme une guerrière en armure complète, l'épée à la main, les cheveux au vent. On dit aussi que son visage change selon les événements.

On raconte qu'Éode l'aide beaucoup, mais ce ne sont que des rumeurs.

(Information datant de l'an de grâce 2007)

**Narzul:** Dieu de la mort.

Il est souvent vue comme un homme sombre encapuchonné d'une cape noire. On ne sait rien de lui. Il a souvent été appelé "le messager du grand Dormeur".

Nul ne sait d'où il vient et comment il est venu dans ce monde. Avant l'événement de l'Île personne ne le connaissait et les autres dieux avaient le contrôle total sur la mort.

Mais depuis la guerre de l'Île, en l'an de grâce 2007 du mois d'octobre ce dieu est dorénavant maître de la mort.

Il a le contrôle de ce site étrange et met en échec depuis tout les armées que l'Union (les forces de Zora et d'Uter réuni) envoie contre lui.

Il a prit possession de la moitié du royaume de Zalte et l'autre ne ressemble qu'à un vaste champ de désolation créé par d'innombrable combats.

L'Union a réussi à éviter à tout les Zoratiens et les Uteriens de tomber sous son pouvoir lors de la mort de l'un d'eux. Mais les autres...

On sait qu'il recherche quelque chose et qu'il est furieux de ne pas avoir pu le trouver sur l'Île. on dit que sa colère est tel qu'il a l'intention de tout détruire sur les terres de Solunne.

En espérant que les forces de l'Union puissent un jour le détruire.

(Information datant de l'an de grâce 2009)

Les armées de Narzul ont été enfin vaincu.

On raconte que des héros auraient réussi à le vaincre en utilisant un artefact puissant.

Nous savons, tout de même, que plusieurs de ses lieutenants ont réussi à se sauver, promettant de retrouver leur Dieu et d'en finir avec les humains et Éode.